

CROQUE MITAINE

TYPE

Horreur

ATTIBUTS

Dex : 13 (d20+d10) Str : 8 (2d6)

Tou : 12 (2d10) Per : 18 (d20+d12)

Will : 17 (d20+d10) Cha : 19 (20+2d6)

DEFENSES

Phy : 7 Spell : 10

Soc : 10

ARMORS

Phy : 2 Mys : 0

COMBATS

Init : 6 (d10)

#Att : 2 #Spell : 4

Att : d10 Dam : d8

Spell Cast : d8+d6

Effets : Cf Spells

DAMAGES

Death : 34 Unco : 26

Wounds : 9

MOVEMENT & KARMA

Comb : 30 Full : 60

Karma : 20 Dé : d12

LEGENDE POINTS

8000

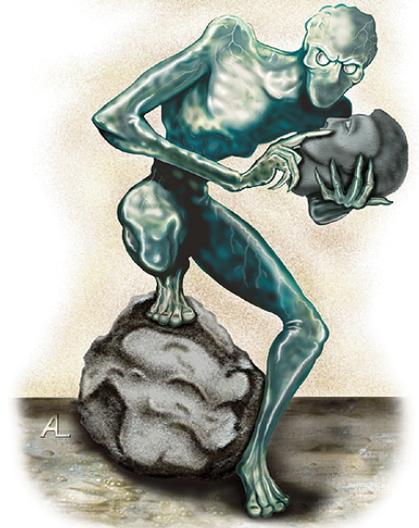
Cette horreur ressemble à un jeune garçon humain d'environ 8 ans, quand elle n'est pas sous la forme hideuse d'un humanoïde effilé sans bouche. Il a de bonnes joues roses et des cheveux blonds comme le blé. Malgré son aspect sympathique, il reste tout de même une horreur se délectant de la souffrance des enfants.

Il s'est inspiré d'un vieux conte pour enfant pour atteindre ses proies sans problème.

Elle est loin d'être stupide et joue sur son aspect pour passer inaperçu.

L'un de ses principaux point faible, c'est le jour qu'elle fuit comme la peste. C'est à ce moment là qu'elle est la plus vulnérable, la lumière du jour l'aveugle.

Elle attaque principalement avec ses pouvoirs mais possède des griffes extractibles pour le corps à corps



POUVOIRS

- Téléportation runique :

En apposant sa marque, elle peut se téléporter à cet endroit.

- Terreur
- Transfert des blessures
- Rotation de la peau
- Marquage